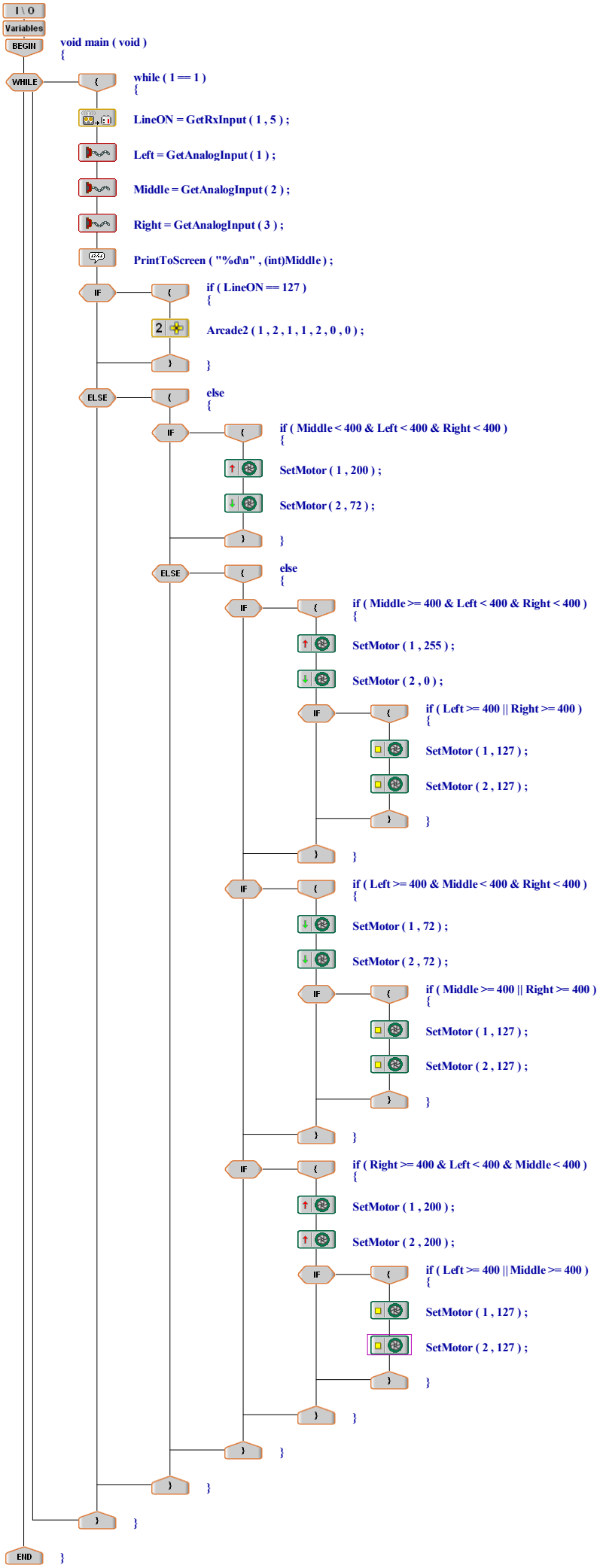
I \ O
Variables
BEGIN
void main (void)
{
WHILE
{
while (1 == 1)
{
LineON = GetRxInput (1 , 5) ;
Left = GetAnalogInput (1) ;
Middle = GetAnalogInput (2) ;
Right = GetAnalogInput (3) ;
PrintToScreen ("%d\n" , (int)Middle) ;
IF
{
if (LineON == 127)
{
2
Arcade2 (1 , 2 , 1 , 1 , 2 , 0 , 0) ;
}
}
ELSE
{
else
{
IF
{
if (Middle < 400 & Left < 400 & Right < 400)
{
SetMotor (1 , 200) ;
SetMotor (2 , 72) ;
}
}
ELSE
{
else
{
IF
{
if (Middle >= 400 & Left < 400 & Right < 400)
{
SetMotor (1 , 255) ;
SetMotor (2 , 0) ;
IF
{
if (Left >= 400 || Right >= 400)
{
SetMotor (1 , 127) ;
SetMotor (2 , 127) ;
}
}
}
IF
{
if (Left >= 400 & Middle < 400 & Right < 400)
{
SetMotor (1 , 72) ;
SetMotor (2 , 72) ;
IF
{
if (Middle >= 400 || Right >= 400)
{
SetMotor (1 , 127) ;
SetMotor (2 , 127) ;
}
}
}
IF
{
if (Right >= 400 & Left < 400 & Middle < 400)
{
SetMotor (1 , 200) ;
SetMotor (2 , 200) ;
IF
{
if (Left >= 400 || Middle >= 400)
{
SetMotor (1 , 127) ;
SetMotor (2 , 127) ;
}
}
}
}
}
}
}
}
END